

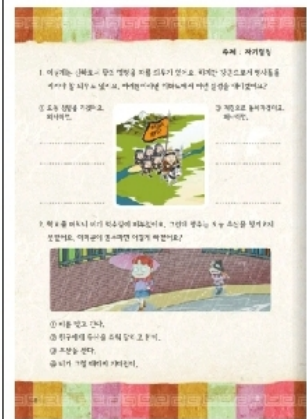
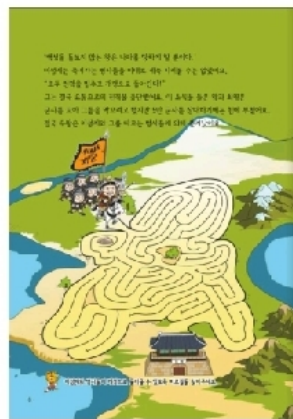
강의 계획서

분 야	인성함양	지도강사	이은영
교육대상	초등 저학년(1~3학년)	교육방식	이론 + 체험학습(활동놀이)
교육시간	16차시 (40분/1차시) - 8개 주제	교보재 / 장비	교재, 교구(만들기)
과 목 명	[인문학] 도전! 위인탐험대 (어린이 인문학)		
학습목표	○ 위인들의 이야기를 통해 인성을 키우며, 필요한 덕목이 무엇인지 알고 올바른 가치관을 확립할 수 있다. ○ 위인들의 일화를 통해 지혜와 교훈을 배우고, 교구를 만드는 과정에서 창의성과 사회성을 기를 수 있다.		
차시	강의 제목	강 의 내 용	교구활동
1/2	단군왕검	· 이야기를 통해 단군왕검 신화의 내용을 알아본다. · 쑥갓 키우기 활동을 통해 단군신화의 꿈과 호랑이 이야기를 확인한다. · 단군 신화의 핵심 덕목인 '인내'와 관련된 자신의 생각을 자유롭게 이야기 한다.	쑥갓 키우기
3/4	주몽	· 이야기를 통해 주몽의 고구려 건국 과정을 알아본다. · 주몽의 지혜를 생각해보고, 북아트로 표현해 본다. · 고구려 건국과정의 핵심 덕목인 '지혜'와 관련된 자신의 생각을 자유롭게 이야기 한다.	주몽 알 북아트
5/6	박혁거세	· 이야기를 통해 박혁거세의 탄생 설화와 신라 건국 과정을 알아본다. · 입체 알 북아트 안에 신라 건국이야기 표현해 본다. · 신라 건국 과정의 핵심 덕목인 '화합'과 관련된 자신의 생각을 자유롭게 이야기 한다.	쌩쌩이 만들기
7/8	알렉산드로스	· 이야기를 통해 알렉산드로스의 세계 정복 모습을 알아본다. · 세계 7대 불가사의 중 하나인 파로스 섬의 알렉산드리아 대등대를 만들어본다. · 세계 정복 과정의 핵심 덕목인 '도전'과 관련된 자신의 생각을 자유롭게 이야기 한다.	알렉산드리아 대등대
9/10	지증왕과 이사부	· 이야기를 통해 우산국의 정복과정을 알아본다. · 독도가 우리나라 영토라는 역사적 근거를 확인한다. · 우산국 정복 과정의 핵심 덕목인 '지혜'와 관련된 자신의 생각을 자유롭게 이야기 한다.	독도 부채

2021 경기도 교육플랫폼 찾아가는 배움교실

11/12	우륵	· 이야기를 통해 신라에 가야금과 가야 노래를 전수하는 우륵의 모습을 알아본다. · 종이 가야금을 만들어 연주하며 가야의 혼을 느끼고, 신라와의 역사적 관계를 간접적으로 배운다. · 제자들에게 가야금과 가야노래를 가르치는 우륵의 모습의 핵심 덕목인 '이해와 공감'과 관련된 자신의 생각을 자유롭게 이야기 한다.	종이 가야금
13/14	을지문덕	· 이야기를 통해 고구려와 수나라의 전투 과정을 알아본다. · 을지문덕 장군의 살수대첩 과정과 고구려의 영향력과 대외관계를 살펴본다. · 살수대첩의 핵심 덕목인 '지혜'와 관련된 자신의 생각을 자유롭게 이야기 한다.	지혜 게임 책갈피 만들기
15/16	마르코 폴로	· 이야기를 통해 마르코 폴로의 동방탐험 모습을 알아본다. · 나만의 아이디어 그리고 북아트로 표현해보자. · 동방 탐험기의 핵심 덕목인 '호기심'과 관련된 자신의 생각을 자유롭게 이야기 한다.	동방탐험 보드게임

※ 교재 사진



※ 수업 운영 방향

- 초등학교 한국사 교육과정을 반영하여 한국사의 체계적인 학습과 함께 인성을 함양하는 수업
- 단순 지식을 제공하는 수업이 아닌 체험 만들기 활동을 통해 몸으로 익히는 수업 운영
- 수강생의 학습 수준에 맞춰 차시를 선택 변경하여 구성할 수 있음